

Google helpt om jongeren het Gronings bij te brengen

LOUIS VAN KELCKHOVEN

GRONINGEN Google stopt 30.000 euro in het project 'Van Old noar Jong' van het Centrum Groninger Taal & Cultuur en de Rijksuniversiteit Groningen.

Onder leiding van hoogleraar Martijn Wieling wordt een digitale onderwijsgame ontwikkeld waarmee jongeren spelenderwijs vertrouwd raken met het Gronings. Dorpsbelangen Zandweer, Eppenhuisen en Doodstil vroeg het Centrum Groninger Taal & Cultuur (GCTC) de mogelijkheden te onderzoeken om het Gronings spreken bij kinderen te stimuleren.

Daaruit is de onderwijsgame Van Old noar Jong ontstaan. Met dit spel komen basisschoolkinderen op een moderne en laagdrempelige manier in contact met het Gronings. De af-

gelopen maanden is een eerste versie van het onderwijsspel ontwikkeld. Het luisterdeel van de applicatie, samengesteld door leerlingen Game Architecture & Design van het Alfa-college, is zo goed als klaar. Met het geld van Google, afkomstig uit het Community Grants Programma van Google Eemshaven, kan het spel worden afgemaakt.

Wieling, bijzonder hoogleraar Nedeersaksische/Groningse Taal en Cultuur aan de Rijksuniversiteit Groningen, verwacht dat Van Old noar Jong in het schooljaar 2020/2021 voor zo'n twintig basisscholen in de provincie beschikbaar is. „Gesteld dat de gift van Google toereikend is en de ontwikkelaar van het spel voldoende tijd kan maken om de game af te maken, hoop ik het spel al komend schooljaar in Zandweer te kunnen testen.”

Wieling roept dorpsverenigingen

Hoogleraar hoopt game komend schooljaar te testen in Zandweer

met hart voor streektaal op om zich bij het Centrum Groninger Taal & Cultuur te melden. Naar het voorbeeld van Zandweer, Eppenhuisen en Doodstil worden daar dan interviews afgenomen. De geïnterviewden kunnen zelf aangeven welke woorden ze willen doorgeven aan de volgende generatie.

Voor het weergeven van de populairste woorden – in Zandweer, Eppenhuisen en Doodstil waren dat *kopstubber* (ragebol) en *bragel* (modder) – worden korte verhaaltjes geschreven. Deze verhaaltjes

worden dan weer voorgelezen door de geïnterviewde streektaalsprekers. Zowel de geschreven als de gesproken teksten worden in de onderwijsgame gebruikt.

Het Community Grants Programma van Google Eemshaven ondersteunt lokale initiatieven die zich richten op educatie, techniek, duurzaamheid en het vergroten van de participatie van lokale inwoners.

De Rijksuniversiteit Groningen en de het Huis van de Groninger Cultuur (de belangrijkste provinciale organisatie voor Groningse taal en cultuur) werken onder de noemer Centrum Groninger Taal & Cultuur (CGTC) sinds 2016 samen op het terrein van onderwijs in, promotie van en onderzoek naar Gronings immaterieel erfgoed. De missie van het CGTC is het starten en faciliteren van activiteiten op het gebied van taal, cultuur en identiteit.